

Mithrondor

Narodil se 13. ovocna 821k.l. v Červeném lese. Jeho otec, ale nebyl elf nýbrž člověk a jeho matka se to styděla prozradit. Vyrůstal ve Wutabengu. Již v dětství vynikal v lukostřelbě a šermu. Roku 841k.l. mu bylo dvacet let když, jeho matka po jedné události chtěla, aby bojoval proti Taroským osadníkům v Lese Padajících Stínů. On k překvapení všech odmítl s tím, že nebude zabíjet nevinné a svou vlastní krev. Ostatní se jej zděšeně ptali jak přišel na to, že by měl zabíjet svou krev. On jim odvětil, že ví, že je půlelf. Nic se nedalo dělat a museli mu říci pravdu. Přesto do lesa Padajících Stínů odešel, nikoliv zabíjet Taroské, ale dryády, skřety a odpadlíky z vlastních řad, kteří se připojili k Drikovi. Působil zde tři roky v komandu Pěvců. Jejich velitelka je mu stále zavázána, když při jednom nočním přepadu skřetí pevnosti probodl skřeta, který se ji chystal bodnout do zad. Odcestoval do Západní dálavy kde se chvíli potloukal Rilonde m a pak se rozhodl jít do Derteonu. Pobyl v knížectví Tři Zuby. Zde jej zastihla zpráva, že horníci na úpatí Zelanských vrchů byli pobytí Zeleným drakem. Neváhal a vypravil se pomstít nevinné. Po dlouhém souboji trvajícím šest hodin draka porazil, ale bez pomoci knížecího ranhojiče by nepřežil strašlivé rány, které mu způsobil drak. Na památku si nechal z dračích šupin udělat brnění. V Derteonu nepobyl ani dva měsíce a už se vydal na cestu do Albirea. Odtud se vydal do Tarosu. Přicestoval do něj právě v době kdy zde vládu převzali Orlí poutníci. Sestoupil do rozsáhlého Taroského podzemí a jako jeden z prvních pomohl zmapovat jeho horní patro. Odněs si odtud jen jednu věc mocný artefakt, meč JARKEN. Předchozí čtyři roky formovaly Mithrondorův charakter. Obrušovaly a pilovaly. Jejich výsledkem je půlelf pevného charakteru nesnášející zradu, lži a zlo. V Erinu se pokoušel rozbít Kharovu buňku a skoro se mu to povedlo a lze předpokládat, že i přes tento neúspěch jej v případě potřeby Siaronovci opět povolají na pomoc. Další přátele získal když pomohl dvěma mužům po cestě do Tarosu, kteří byly přepadeni mnohonásobnou přesilou. Ukázalo se, že tito lidé nebyli jen tak ledajací poutníci, ale Černý Mortus s upírem Betridalem. Tito tři jsou spolu vázáni přátelstvím na do smrti. Po dlouhé cestě do Minkoru jej kontaktoval jistý kupec Sigur známý též jako Riam Bílý. Měl pro něj úkol ohledně Skřítčího srdce. Jedna skupina nezkušených dobrodruhů našla pod Bílou pagodou znak Dáje a bylo potřeba, aby měli s sebou někoho zkušeného, jelikož skřítek Hi Jung Il nemohl vše zajistit sám. Mithrondor se s skřítkem rychle spřátelil. Také Riam si Mithrondora oblíbil. Avšak kdo si ho neoblíbil byli Rin Šrí a někteří čamové severních provincií a následovníci Fu. Kdo ví co se dá čekat za další činy tohoto velkého muže.

Postavou je Mithrondor vysoký bez tří coulů dva sáhy. Má dlouhé plavé vlasy, které nechává spadat až na svá ramena. Má hnědé oči. Svou atletickou postavu skrývá pod lněnými kalhotami a lněnou košilí na které má oblečenou svou dračí zbroj. Tohle všechno má skryté pod pláštěm sepnutém zlatou sponou ve tvaru harfy, která má místo strun šípy. Tento komplet má v zeleném a černém provedení. Nosí vysoké jezdecké boty. V boji nosí plnou helmu z lintiru. Skoro vždy také nosí obrněné rukavice po vzoru rytířů.

Nejraděj jí kuřecí maso. Rád si dá také dobré víno nebo některý ze skřítčích nektarů, které má vždy u sebe. Miluje dobrý čaj tomuto ho naučil Hi.

Popis pro Dračí Doupě 1.6

Mithrondor-člověk, šermíř

Úroveň: 17

Síla: 18/+3

Obratnost: 13/+1

Odolnost: 18/+3

Intelligence: 13/+1

Charisma: 15/+2

Schopnosti: Psionická schopnost Vycítění nebezpečí na 2. stupni

Vybavení: Jarken dlouhý lintirový meč (7/+2, 11/+4 proti zlým myšlenkovým bytostem), při zásahu hod proti pasti Odl-6-částečné ochromení -1k ÚČ a OČ/ úplné ochromení na 5 kol, poskytuje nositeli 15% resistenci proti kouzlům, může třikrát denně seslat kouzlo ticho a jednou kouzlo neviditelnost, Zelená zbroj, brnění vykované z šupin Zeleného draka, KZ 8, poskytuje imunitu vůči zranění kyselinou a 25% resistenci proti zranění obyčejnou zbraní, Přezka z Ar-Khenoru zvyšující OČ i ÚČ o 1, Lintirová přilba, KZ 1 Rytířské rukavice, jsou vytvořeny z garenu, KZ 1, majiteli se zvedne síla natolik, aby je jí bonus stoupl o 1, majitel je chráněn proti zlomení kosti v těle